**Виды модулей**

**Модули глобального контекста:**

* Модуль (управляемого) приложения
* Модуль обычного приложения (есть только для обычного приложения)
* Модуль внешнего сеанса
* Модуль сеанса

**Модули объектов ссылочного типа, а также объектов «Отчет», «Обработка»:**

* Модуль объекта
* Модуль менеджера

**Модули констант:**

* Модуль менежера значения
* Модуль Менеджера

**Модули регистров (сведений, накопления, бухгалтерии, расчета):**

* Модуль набора записей
* Модуль менеджера

**Другие виды модулей:**

* Общий модуль
* Модуль формы
* Модуль команды

Так же есть модули у других видов объектов (например, для объектов вида “Web-сервис”, “Http-сервис”, “Хранилище настроек”).

**Описаие модулей**

**Общий модуль**

Используются для хранения описания различных общих алогоритмов, которые могут быть использованы в различных местах программы (в других модулях).

Параметры общего модуля:

* Клиент — возможность исполнения методов на клиенте.
* Сервер — возможность исполнения методов на сервере.
* Вызов сервера — флаг который разрешает вызывать методы этого модуля со стороны клиента. Если флаг не стоит, то тогда это означает, что вызвать серверную процедуру можно только с другой серверной процедуры.
* Внешнее соединение — если внутри модуля будут использоваться методы для внешнего соединения, тоесть когда к базе будет подключаться какая-то другая внешняя программа, чтобы эта внешняя программа могла пользоваться этим модулей нужна глака «внешнее соединение».
* Привилегированный — относится к правам доступа. Если поставить флаг, то весь код который выполняется внутри этого модуля будет выполняться без контроля прав доступа, тоесть без проверки прав.
* Повторное использование возвращаемых значений — если включить эту настройку, то те значения которые будут возвращаться из функций этого модуля будут сохраняться (кэшироваться) на какое то время и при повторном вызове этой функции, платформа не будет выполнять эту фкнкцию, а будет просто брать результат из сохраненного места. Хранить значения можно на время вызова или на время сеанса.

Если установить две галки «Клиент» и «Сервер» одновременно, то в таких модулях обычно описывают методы которые могут работать как на клиенте, так и на сервере (смотря откуа вызвать), например работа, со строками, коллекциями и т. д.

Тоесть, при вызове из клиентской процедуры - код будет выполняться на клиенте (без вызова сервера). При вызове этого же метода с сервера - ровно этот же код будет выполняться на сервере.

Обычно там размещают процедуры, которые могут работать как на клиенте, так и на сервере (смотря откуда вызвать)

Правила создания общих модулей можно посмотреть здесь:

[Правила создания общих модулей :: Организация работы конфигурации :: Система стандартов и методик разработки конфигураций для платформы 1С:Предприятие 8 (1c.ru)](https://its.1c.ru/db/v8std/content/469/hdoc)

**Модуль объекта**

Принадлежит объекту, имеет доступ ко всем реквизитам и табличным частям объекта, имеет свойство «ЭтотОбъект», которое указывает на сам объект.

Как правило здесь пишут код который влияет на состояние объекта, тоесть данные объекта меняются, потому-что для изменения данных нам нужен экземпляр объекта.

**Модуль менеджера**

Принадлежит классу.

Как правило используется для чтения данных или для действий которые не связанны с изменением данных.